**PRODUCT BACKLOG**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_1 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Generar mazo de fichas | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero que se genere el mazo de fichas para que pueda utilizarlas en mi mano. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_2 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Ver el tablero | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero poder ver el tablero para seguir la colocación de las fichas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_3 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Colocar fichas en el tablero | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero poder colocar fichas al tablero para poder formar palabras. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_4 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Quitar fichas en el tablero | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero quitar las fichas que he colocado este turno del tablero para poder rectificar y hacer una mejor jugada. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_5 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Saber el número de fichas que quedan por robar. | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 1 | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero saber cuántas fichas quedan por robar para poder definirme estrategias y hacer mejores jugadas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_6 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Rellenar mano. | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero que mi mano se rellene con fichas nuevas del mazo. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_7 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Salir de la partida | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 1 | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero salir de la partida para acabar la partida. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_8 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Saber mi conjunto de fichas actual | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 2 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero saber mi conjunto de fichas actual para poder tomar decisiones sobre mi jugada respecto a las fichas de las que dispongo. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_9 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Saber cuántos puntos vale cada ficha | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 1 | | **Iteración asignada:** 2 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero saber cuántos puntos vale cada ficha de las que dispongo para poder estimar los puntos que gano con una palabra. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_10 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Saber las puntuaciones actuales | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 1 | | **Iteración asignada:** 2 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:** Terminado  Como jugador quiero saber las puntuaciones actuales para poder hacer estimaciones sobre la puntuación final. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_11 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Cambiar fichas para usar en el próximo turno | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 4 | | **Iteración asignada:** 2 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero cambiar fichas para usar en el próximo turno para tener más posibilidades de jugada. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_12 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Verificar una palabra | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 1 | | **Iteración asignada:** 2 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero verificar una palabra para aumentar mi puntuación. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_13 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Introducir mi nick | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 1 | | **Iteración asignada:** 2 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero introducir mi nick para identificarme en mis partidas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_14 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Conocer turnos de la partida | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 2 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero conocer turnos de la partida para saber cuál es el orden de jugada de los jugadores. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_15 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Pasar de turno | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 2 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero pasar de turno para terminar mi jugada. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_16 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Finalizar partida | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 2 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero finalizar la partida para comprobar quién de los jugadores ha ganado. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_17 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Almacenar mi puntuación | | |
| **Prioridad:** Media | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 2 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero almacenar mi puntuación para poder establecer un ranking respecto de otras partidas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_18 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Colocar más de una ficha por turno | | |
| **Prioridad:** Media | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 2 |
| **Programador responsable:** 2 | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero poder colocar más de una ficha en el tablero cada turno para formar palabras y acumular puntuación. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_19 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Jugar con otro jugador | | |
| **Prioridad:** Media | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 2 |
| **Programador responsable:** 2 | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero poder jugar una partida multijugador. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_20 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Saber quién empieza la partida | | |
| **Prioridad:** Media | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero poder saber quién tiene el primer turno de la partida. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_21 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Tener en la pila de fichas dos comodines. | | |
| **Prioridad:** Media | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 1 | | **Iteración asignada:** 2 |
| **Programador responsable: María Cristina Alameda Salas** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero poder tener dos comodines disponibles para jugarlo. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_22 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Canjear comodines de la mano por letras. | | |
| **Prioridad:** Media | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 2 |
| **Programador responsable: Mª Cristina Alameda** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero poder canjear los comodines de mi mano por letras para poder formar palabras. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_23 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Disponer de casillas especiales | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 5 | | **Iteración asignada:** 2 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero poder aprovechar las casillas especiales para obtener más puntos por mis jugadas | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_24 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poner la primera ficha de la partida en el centro | | |
| **Prioridad:** Media | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Guillermo García Patiño Lenza** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero que la primera ficha de la partida sea colocada en el centro del tablero | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_25 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Guardar partida a medias | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Alejandro Rivera** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder guardar la partida en mitad de una partida | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_26 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Cargar una partida a medias | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Gema Blanco** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero continuar una partida empezada anteriormente. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_27 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Pedir si quieres New Game / Load Game. | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: David Cruza Sesmero** | | |
| **Descripción:**  Como jugador puedo elegir cargar una partida a medias o bien crear una nueva la cual me mostrará un menú secundario en el que tendré como opciones añadir jugadores, eliminar jugadores, mostrar información del juego y comenzar la partida. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_28 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Verificar las palabras correctas automáticamente al finalizar el turno | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: María Cristina Alameda Salas** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero que se verifiquen las palabras correctas automáticamente al finalizar mi turno para que se sumen a mis puntos todas las correctas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_29 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** No pasar de turno si he colocado alguna ficha que no forme palabra | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: María Cristina Alameda Salas** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero que no pueda pasar de turno si he colocado alguna ficha que no forme palabra para que sean las partidas de acuerdo a las normas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_30 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Obtener monedas | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador, quiero poder obtener monedas cada vez que obtenga un número de puntos. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_31 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Solo fichas al lado de fichas | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Guillermo García Patiño Lenza** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero que solamente se permita colocar una ficha en una casilla si la casilla tiene otra adyacente con una ficha. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_32 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Si finaliza la partida obtener puntos por las monedas sobrantes. | | |
| **Prioridad:** Baja | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 1 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador, quiero poder obtener puntos como recompensa por no haber gastado mis monedas al finalizar la partida. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_33 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Cambiar Ficha | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 4 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Guillermo García Patiño Lenza** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder cambiar una de las fichas de mi mano por la siguiente ficha del mazo para poder hacer una mejor jugada | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_34 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Cambiar una ficha por un comodín a cambio de monedas | | |
| **Prioridad:** Baja | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 1 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador, quiero poder convertir una de mis fichas en un comodín a cambio de mis monedas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_35 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Saltar al jugador siguiente a cambio de monedas | | |
| **Prioridad:** Baja | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 1 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador, quiero poder saltar al jugador siguiente a cambio de monedas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_36 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Revertir el orden de jugadores a cambio de monedas | | |
| **Prioridad:** Baja | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador, quiero poder cambiar el orden de jugadores a cambio de monedas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_37 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder ver mi conjunto de fichas en la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: María Cristina Alameda Salas** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder ver las fichas que tengo en mi mano desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_38 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder ver el tablero en la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 5 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Guillermo García Patiño Lenza** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder ver el tablero, y las fichas que contiene, en la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_39 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder ver los turnos en la GUI | | |
| **Prioridad:** Media | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Alejandro Rivera León** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero saber cual es el estado de los turnos en la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_40 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder ver los puntos de los Jugadores en la GUI | | |
| **Prioridad:** Media | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Gema Blanco Núñez** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero saber los puntos que tengo en la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_41 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder ver las monedas de los jugadores en la GUI | | |
| **Prioridad:** Media | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Gema Blanco Núñez** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero saber las monedas que tengo en cualquier momento desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_42 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder cargar una partida desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 4 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Gema Blanco Núñez** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder cargar una partida desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_43 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder guardar una partida desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Alejandro Rivera León** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder guardar partida desde la GUI. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_44 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder colocar una ficha en el tablero desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: María Cristina Alameda Salas** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder colocar una ficha en el tablero desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_45 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder cambiar una ficha de mi mano desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Guillermo García Patiño Lenza** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder cambiar una ficha de mi mano desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_46 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Iniciar una nueva partida desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** En proceso |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 6 |
| **Programador responsable: David Cruza Sesmero** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder iniciar una partida nueva desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_47 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Introducir jugadores y eliminar desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** En proceso |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 6 |
| **Programador responsable: David Cruza Sesmero** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder introducir los jugadores y sus nicks desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_48 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder jugar con jugadores controlados por IA | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminar |
| **Puntos estimados:** 4 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder jugar contra un jugador controlado por la máquina en tres niveles de dificultad (fácil, medio, difícil) | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** H\_49 | **Usuario:** Jugador |
| **Nombre historia:** Poder pasar el turno en la GUI | |
| **Prioridad:** Alta | **Estado:**En proceso |
| **Puntos estimados:** 3 | **Iteración asignada:** 6 |
| **Programador responsable: Guillermo García Patiño Lenza** | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder pasar mi turno desde la GUI | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** H\_50 | **Usuario:** Jugador |
| **Nombre historia:** Poder saltar jugador en la GUI | |
| **Prioridad:** Alta | **Estado:**Terminado |
| **Puntos estimados:** 3 | **Iteración asignada:** 5 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder comprar una ventaja para saltar el turno a un jugador | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** H\_51 | **Usuario:** Jugador |
| **Nombre historia:** Poder invertir sentido en la GUI | |
| **Prioridad:** Alta | **Estado:**Terminar |
| **Puntos estimados:** 3 | **Iteración asignada:** 5 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder comprar una ventaja para poder invertir el sentido desde la GUI | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** H\_52 | **Usuario:** Jugador |
| **Nombre historia:** Poder comprar un comodín en la GUI | |
| **Prioridad:** Alta | **Estado:**Terminar |
| **Puntos estimados:** 3 | **Iteración asignada:** 5 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder ver las fichas que tengo en mi mano desde la GUI | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** H\_53 | **Usuario:** Jugador |
| **Nombre historia:** Poder acceder a las instrucciones de la GUI | |
| **Prioridad:** Alta | **Estado:**En proceso |
| **Puntos estimados:** 3 | **Iteración asignada: 5** |
| **Programador responsable: David Cruza Sesmero** | |
| **Descripción:**  Como Como Jugador quiero poder ver las instrucciones del juego desde la GUI | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_54 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder jugar en red con otros jugadores | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** En proceso |
| **Puntos estimados:** 5 | | **Iteración asignada:** 6 |
| **Programador responsable: María Cristina Alameda Salas** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder jugar una partida con otros jugadore en red. | | |